

※ () の数字は単位数 ※ 授業科目の色分けは【講義】[演習]【実習】

専 門 科 目	区分	1年次	2年次	3年次	4年次
		授業科目(単位)	授業科目(単位)	授業科目(単位)	授業科目(単位)
情報デザイン専攻	必修科目	ソーシャルデザイン概論(2) デザイン史(2) ソーシャルデザイン演習(2) ソーシャルデザイン応用演習(2) 情報デザイン演習I(4) 視覚デザイン演習(4)	情報デザイン論(2) Web デザイン演習(4) デザインの現場(2) 情報デザイン演習IIA(4) 情報デザイン演習IIB(4) 情報デザイン演習IIIA(4) 情報デザイン演習IIIB(4)	情報デザイン研究I(4) 情報デザイン研究II(4)	卒業研究I(4) 卒業研究II(4)
	選 択 必修科目	コンピュータ概論(2) マルチメディア概論(2) 西洋美術史(2) 日本美術史(2) 日本美術史(2) 美術概論(2) コンピュータ基礎演習(2)	企画デザイン論(2) 言葉と編集(2) 地域文化論(2) 写真芸術論(2) 映像芸術表現論(2) ブランドデザイン演習(4) 地域ブランド企画演習(4) デジタルプラットフォーム(2) Web デザイン応用演習(2)	データサイエンス(2) 3DCG 演習(2)	
	選択科目	色彩学(2) イラストレーションデザイン概論(2) 空間演習デザイン概論(2) QUEST 演習(2) デッサン(2) 平面構成(2) 立体構成(2)	視覚心理学(2) サウンド芸術概論(2) キャリア開発 A(2) 学外演習(2) 絵画演習(2) 塑造演習(2) 工芸デザイン基礎演習(2) 写真演習(2) 映像演習(2) サウンドデザイン演習(2)	意匠・商標法(2) メディアアート表現論(2) キャリア開発 B(2) パッケージデザイン実習(2)	
企画デザイン専攻	必修科目	ソーシャルデザイン概論(2) デザイン史(2) ソーシャルデザイン演習(2) ソーシャルデザイン応用演習(2) 企画デザイン演習I(4)	企画デザイン論(2) ブランドデザイン演習(4) 地域ブランド企画演習(4) デザインの現場(2) 企画デザイン演習IIA(4) 企画デザイン演習IIB(4) 企画デザイン演習IIIA(4) 企画デザイン演習IIIB(4)	企画デザイン研究I(4) 企画デザイン研究II(4)	卒業研究I(4) 卒業研究II(4)
	選 択 必修科目	コンピュータ概論(2) マルチメディア概論(2) 西洋美術史(2) 日本美術史(2) 美術概論(2) コンピュータ基礎演習(2) 視覚デザイン演習(2)	情報デザイン論(2) 言葉と編集(2) 地域文化論(2) 工芸史(2) 生産造形デザイン概論(2) Webデザイン演習(4) デジタルプラットフォーム(2)	データサイエンス(2) 3DCG 演習(2) パッケージデザイン実習(2)	
	選択科目	色彩学(2) イラストレーションデザイン概論(2) 空間演出デザイン概論(2) QUEST 演習(2) デッサン(2) 平面構成(2) 立体構成(2)	視覚心理学(2) サウンド芸術概論(2) キャリア開発 A(2) 学外演習(2) 絵画演習(2) 塑造演習(2) サウンドデザイン演習(2) 図学製図基礎演習(2) 映像演習(2) 写真演習(2) 工芸デザイン基礎演習(2)	意匠・商標法(2) キャリア開発 B(2) プロダクトデザイン基礎演習(2)	

※カリキュラムについては一部変更される場合があります。



情報デザイン専攻 | 4年間のスケジュール

1年次

2年次

3年次

4年次

自分ゴト(半径3m)
情報デザイン演習I

学内プロジェクト(半径100m)
情報デザイン演習II,III

地域プロジェクト(半径10Km)
情報デザイン研究

総合プロジェクト
卒業研究・制作

グラフィックデザイン・インフォグラフィックス(ピクトグラム、サイン、グラフ、マップ)・エディトリアルデザイン(編集)

写真・映像・サウンド・モーショングラフィックス・3DCG・プロジェクトマッピング

Webデザイン・Webアプリケーション・UI、UXデザイン

社会・人類・未来

デザイン哲学・デザイン思考

イロ・カタチ・静止画・動画・音声・音楽

視覚心理・聴覚心理

メディア情報

画像・音響

マルチメディア

マンガ、エンタメ

サウンド

環境デザイン・サステナブルデザイン

データサイエンス

情報伝達

情報システム

Photoshop(フォトレタッチ・画像処理)

Illustrator(グラフィック)

Indesign(エディトリアル)

After Effects(動画編集・特殊効果)

Blender(3DCG)

Mad Mapper(プロジェクトマッピング)

HTML, CSS, JavaScript

PHP

Python

生成系AI, SNS, ビデオ会議システム, クラウド共有, CMS(Blog, Wiki)

GitHub

Web Server

Network, Database

ポートフォリオ作成(準備)

ポートフォリオ作成

具体的な制作活動・プレゼンスキル

プロジェクト型教育(産学官連携:QUEST演習)

キャリア開発演習

学外演習(海外、国際交流校との交流)

企画デザイン専攻 | 4年間のスケジュール

1年次

2年次

3年次

4年次

「武器」としての
デザイン・編集について学ぶ

自分を取り巻く
地域と社会を見つめ直す

自分にとっての社会課題を
あぶり出す

あぶり出した課題を
社会と共有する

コミュニケーションデザイン・編集

コミュニティデザイン・まちづくり・ブランド開発・商品開発・イベント企画・プロモーション

チームビルディング・企画戦略立案・クリエイティブディレクション・プロデュース

地域と社会

ケーススタディ

地域プロジェクト

問題提起・問題共有

アート&サイエンス・リベラルアーツ

スペキュラティブデザイン

ウェルビーイング

言葉・文脈・物語

歴史・民俗・社会・人類

アート・表現

ソーシャリー・エンゲイジド・アート(SEA)

都市デザイン

タクティカルアーバンイズム

卒業制作
(卒業研究)

Photoshop(フォトレタッチ・画像加工)

Illustrator(イラスト・グラフィック作成)

Indesign(エディトリアル・デスクトップパブリッシング)

Google Drive(ドキュメント、スプレッドシート、スライド、フォーム)

生成系AI

SNS

ビデオ会議システム

クラウド共有

CMS(Blog, Wiki)

【考える】課題発見・デザイン思考

【調べる】取材・フィールドリサーチ、マーケティング調査・現状分析

【たくらむ】企画・戦略立案・コンセプトメイキング・ディレクション

【組む】プロデュース・チームビルディング・コーディネート・キュレーション・予算管理・進行管理

【伝える】メディア制作・編集・コピーライティング・プレゼンテーション・企画書作成・PR(パブリックリレーション)

【つなげる】継承・ブランディング

プロジェクト型教育(産学官連携:QUEST演習)

キャリア開発

学外演習(海外、国際交流校との交流)