

## 専門科目

区分	1年次		2年次		3年次		4年次	
	授業科目(単位)	授業科目(単位)	授業科目(単位)	授業科目(単位)	授業科目(単位)	授業科目(単位)	授業科目(単位)	授業科目(単位)
必修科目	絵画・立体造形概論(2) 西洋美術史(2) 日本美術史(2) 芸術表現演習(2) デッサン(2) 絵画基礎(2) 日本画基礎(2) 立体造形基礎(2)		アーティスト実践論(2) 美術I(4) 美術II(4) 美術実践I(2) 美術実践II(2)		美術III(4) 美術IV(4) アーティスト実践演習(2) 美術実践III(2) 美術実践IV(2)		卒業研究I(4) 卒業研究II(4) 美術実践V(2) 美術実践VI(2)	
選択必修科目	色彩学(2) 絵画演習(2) 塑造演習(2) デッサン基礎演習(2) 日本画実習(2) デッサン実習(2) 絵画実習(2)		西洋絵画史(2) 写真演習(2) フィギュア演習(2) ペーパークラフト演習(2) CG 演習 A(2) CG 演習 B(2) 材料実習(2) ドローイング基礎実習(2) 版画基礎実習(2) 溶接実習(2)		インスタレーション実習(2)			
選択科目	メディア芸術概論(2) 美術概論(2) QUEST 演習(2) コンピュータ基礎演習(2) 図学製図基礎演習(2) 平面構成(2) 立体構成(2)		アニメーション芸術論(2) サウンド芸術概論(2) 映像芸術表現論(2) 工芸史(2) サウンドアート演習(2) 学外演習(2) 工芸デザイン基礎演習(2) マテリアルデザイン演習(2)		マンガ芸術論(2) メディアアート表現論(2) キャリア開発 A(2) キャリア開発 B(2) プロダクトデザイン基礎演習(2)			
必修科目	メディア芸術概論(2) 芸術表現演習(2) 映像表現実習(2) デジタル表現実習(2) デジタルペイント実習(2)		アニメーション芸術論(2) 映像芸術表現論(2) メディアアート表現論(2) マンガ芸術論(2) メディア芸術演習 A(4) メディア芸術演習 B(4) メディア芸術演習 C(4) メディア芸術演習 D(4) メディア芸術演習 E(4)		メディア芸術応用演習I(4) メディア芸術応用演習II(2) プレゼンテーションデザイン実習(2)		卒業研究I(4) 卒業研究II(4)	
選択必修科目	デザイン史(2) 視覚心理学(2) 美術概論(2) コンピュータ基礎演習(2) デッサン(2) グラフィックデザイン(2)		サウンド芸術概論(2) 色彩学(2) サウンドアート演習(2) 企画コンセプト演習(2) 映像芸術制作実習(2) アニメーション制作実習(2) 2D アニメーション制作実習(2)		メディア芸術特別論(2) メディア芸術特別実習(2) インスタレーション実習(2) ゲーム開発実習(2) サウンドアート実習(2)			
選択科目	コンピュータ概論(2) 西洋美術史(2) 日本美術史(2) 絵画・立体造形概論(2) QUEST 演習(2) デッサン基礎演習(2) 絵画演習(2) 塑造演習(2) 平面構成(2) 立体構成(2)		特撮・VFX 概論(2) 現代写真論(2) 映像史(2) キャリア開発 A(2) フィギュア演習(2) 学外演習(2) 工芸デザイン基礎演習(2) 写真演習(2) ドローイング基礎実習(2)		意匠・商標法(2) キャリア開発 B(2)			

※カリキュラムについては一部変更される場合があります。



## 美術専攻 | 4年間のスケジュール



## メディア芸術専攻 | 4年間のスケジュール

